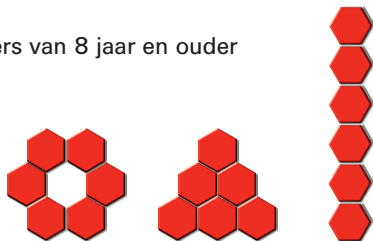


SIX

Strategisch legspel voor 2 spelers van 8 jaar en ouder
door Steffen Mühlhäuser

Inhoud

21 rode stenen
21 zwarte stenen



Doel van het spel

In SIX zijn er drie winnende vormen: cirkel, driehoek en rij. Deze vormen bestaan uit zes stenen. Doel van het spel is om één van deze drie vormen te leggen en tegelijkertijd de tegenstander te verhinderen hetzelfde te doen. Degene die als eerste een winnende vorm heeft is de winnaar.

Vorbereiding

Twee startstenen worden in het midden van het speelveld tegen elkaar geplaatst. De spelers kiezen elk een kleur, en pakken alle 20 stenen van hun kleur. Degene die als eerste jarig is begint.



Het spel

De spelers leggen om beurten één van hun stenen aan tegen een van de stenen die al op het speelveld liggen.

Spelers hoeven slechts *één* van de drie vormen te maken om te winnen. Een complete cirkel is altijd een winnende vorm. Het maakt niet uit of er in het midden een steen ligt, of dat het midden leeg is. De eerste speler die een winnende vorm maakt is de winnaar.

Als beide spelers al hun stenen hebben gebruikt en er geen winnende vorm is gemaakt wordt er een tweede ronde gespeeld.

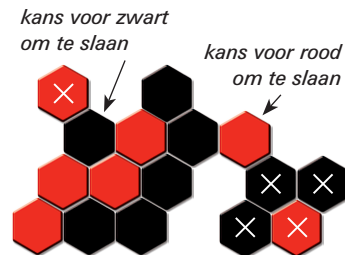
Tweede ronde

Het doel van het spel blijft hetzelfde – als eerste één van de winnende vormen maken. Om beurten verplaatsen de spelers één van hun stenen naar een ander plaats op het speelveld tegen een andere steen.

Stenen die volledig omsloten zijn moeten voorzichtig worden verwijderd zodat de omliggende stenen niet verschuiven.

Stenen die door het verplaatsen tijdens het spel worden afgezonderd van de rest gelden als geslagen. Ze worden van het speelveld gehaald, en komen niet meer terug in het spel. Dit geldt voor zowel enkele stenen als voor groepen stenen.

Als de stenen op het speelveld worden gesplitst in een grote en kleine groep, wordt altijd de kleine groep stenen uit het spel gehaald. Als de stenen worden gesplitst in twee groepen van gelijke grootte, bepaalt de speler die de splitsing veroorzaakte welke groep stenen uit het spel wordt gehaald.



Einde van het spel

Het spel eindigt zodra één van de spelers een winnende vorm maakt, of zoveel stenen verwijderd dat het voor de tegenstander onmogelijk is om nog een winnende vorm te maken. De verliezer begint de nieuwe ronde.