

Linja

Een spel van Steffen Mühlhäuser voor 2 personen vanaf 8 jaar.

Spelmateriaal

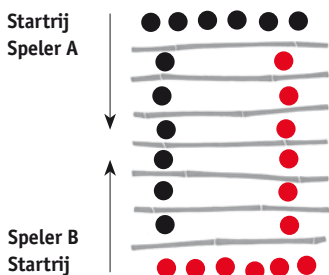
7 Bamboestokjes, 2 x 12 Spelstenen

Doel

Doel van het spel is om zo veel mogelijk eigen stenen naar de overkant van het speelveld te brengen.

Vorbereiding

De spelers kiezen een kleur en stellen hun stenen volgens onderstaand schema op. Geloot wordt wie begint.



Spelregels

Een beurt kan bestaan uit 3 acties na elkaar, die steeds worden aangeduid als:

“Beginzet”; “Vervolgzet”; “Bonuszet”.

De beurten gaan om en om.

Gespeeld wordt in de richting van de startrij van de tegenstander. Terugzetten is alleen toegestaan in een Bonuszet.

Beginzet: De aan de beurt zijnde speler verplaatst een eigen steen over een stokje naar een volgend veld in zijn speelrichting.

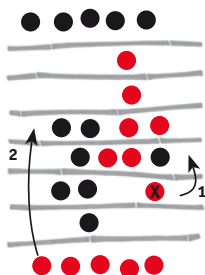
Vervolgzet: Het oorspronkelijk in dit veld liggende aantal stenen (dus zonder de gespeelde steen) bepaalt het aantal velden dat door een nieuw te kiezen steen (mag ook de gespeelde steen zijn) met uitsluitend deze gekozen steen vervolgens vooruit verplaatst wordt.

Voorbeeld

De rode speler verplaatst in zijn beurt als eerste steen X naar een volgend veld.

Dit veld werd bezet door in totaal 4 stenen.

De speler kiest er vervolgens voor een steen uit de voorraad te spelen en verplaatst deze steen 4 velden in de zettingrichting



Bijzondere situaties

Wordt in de Vervolgzet het laatste Bamboestokje gepasseerd naar de doellinie en is het aantal zetten dan niet nul, dan vervallen de overige zetten.

Verplaatst de speler een steen in zijn Beginzet over het laatste stokje naar zijn doellinie dan vervalt zijn Vervolgzet.

Bonuszet

Bereikt een speler zijn doellinie precies met het aantal beschikbare zetten dan verdient hij een “Bonuszet”. Hij mag nu in een extra zet een willekeurig te kiezen eigen steen 1 veld voor- of 1 veld achteruit verplaatsen.

Hierna wisselt de beurt.

Maximum aantal stenen

Op 1 speelveld kunnen maximaal 6 stenen (kleur is niet relevant) staan.

Een vol bezet speelveld telt nog steeds mee bij het aantal velden waarover verplaatst wordt, maar een steen kan nooit op dat veld eindigen. Op de doellinie is er geen limiet aan het aantal stenen dat daarop staat.

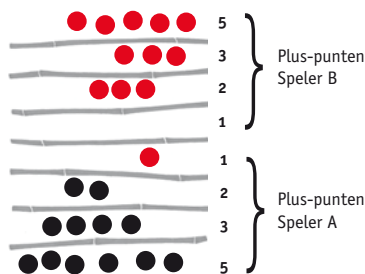
Einde

Het spel eindigt als alle eigen stukken de stukken van de tegenpartij zijn gepasseerd.

(Een begonnen beurt moet volledig worden gespeeld). De na het beëindigen bereikte eindpositie van de stukken bepaalt de behaalde waarde.

N.B. mocht een speler nog stenen in de te tellen rijen van de tegenstander hebben dan tellen deze als minpunten.

Voorbeeld



Speler A ●: 46 punten

Speler B ●: 39 punten

De speler met de meeste punten is de WINNAAR. Bij een vervolgspel start de verliezende speler.

Optionele Bonusregel

Houd je wel van meer ‘pep’ in het spel dan is er nog de mogelijkheid om te kiezen voor een bijzondere “Bonusregel”.

Als zo wordt gespeeld dan mag de “Bonuszet” ook worden benut om een steen van de tegenstander voor- of achteruit te zetten. Maar stenen van de tegenstander die hun doellinie bereikt hebben zijn veilig en kunnen niet meer worden verplaatst.

Veel speelplezier met Linja.